

Once Upon a Time

Rätsel

Wer kennt sich aus mit englischen Kinder- und Jugendbuchklassikern?

1. ein weißes Kaninchen, ein verrückter Hutmacher, eine grinsende Katze - in welches Land entführen uns diese seltsamen Figuren?

----- Notiere den 6. Buchstaben dieses zauberhaften Landes: ____

2. ein depressiver Esel, eine altkluge Eule, ein Honig liebender und - geistig - etwas langsamer Bär: Wie heißt die Hauptfigur?

----- Notiere den 2. Buchstabe seines englischen Namens: ____

3. „Fünfzehn Mann auf des toten Manns Kiste jo, ho, ho und ne Buddel voll Rum“ - Das soll ein Jugendbuch sein?!?

----- Notiere den 2. Buchstaben des Buchtitels (ohne Artikel): ____

4. Mit Pinkertons Universal-Fleckenreiniger bekommt man jeden Flecken weg. Garantiert?

----- Notiere den 4. Buchstabe des Ortes, an dem man diese Flecken findet: ____

5. Versuch's mal mit Gemütlichkeit. Auch wenn dieser Ohrwurm Amerikanern zu verdanken ist, so ist das Buch ein britischer Klassiker:

----- Notiere den 5. Buchstaben des – deutschen Titels (1. Hauptwort): ____

6. Bekanntlich kann man Hauselfen mit einem Kleidungsstück aus der Knechtschaft befreien. Mit welchem Kleidungsstück ist der bekannteste Hauself der Literatur befreit worden?

----- Notiere den 1. Buchstaben des Kleidungsstücks: ____

7. Wer näht ihm den Schatten an?

----- Notiere den 2. Buchstaben des Namens der jungen Dame: ____

8. Mit genügend Fantasie braucht man als Nagetier im Wald keine Angst zu haben, aufgefressen zu werden - weder als Teebeutel noch als Suppe. Um welches Nagetier handelt es sich?

----- Notiere den 1. Buchstabe: ____

9. ein dunkelblauer Dufflecoat, ein roter Hut und eine Vorliebe für Marmeladen-Sandwiches - Von wem ist die Rede?

----- Notiere den 1. Buchstabe seines Namens: ____

10. Ohne diesen minderjährigen amerikanischen Adelsspross kann Weihnachten einfach nicht stattfinden. Welchen Adelstitel hat ihm seine britisch-amerikanische Erfinderin gegeben?

----- Notiere den 3. Buchstabe: ____

11. Traue nie einem harmlos aussehenden Schrank: Dahinter könnte ein Löwe auf Dich warten. Wo ist „dahinter“?

----- Notiere den 2. Buchstaben: ____

Notiere nun alle gesuchten Buchstaben hintereinander und Du hast das Lösungswort. Doch was bewirkt es und wer hat den Spruch erfunden?

Anmeldung und Teilnahmebedingungen ->



Ich weiß alle Antworten:

Nachname: _____

Vorname: _____

Adresse (Straße, Hausnr., PLZ, Ort): _____

Mail-Adresse: _____

Bei Teilnehmerinnen und Teilnehmern unter 18 benötigen wir Namen und Unterschrift einer/
eines Erziehungsberechtigten:

Name: _____

Unterschrift: _____

Achtung:

Wer nicht auf Anhieb die richtigen Antworten findet, muss nur genau hinschauen: in der Hauptstraße, Drachenfelsstraße, der Rheinallee und auch im Museum finden sich nämlich Hinweise auf die richtigen Antworten! Ein Blick in die Schaufenster lohnt!

Am 24.8.2024 werden im Rahmen der Garden Party im Park von Haus Bachem ab 17.00 Uhr die Gewinner*innen ermittelt und Preise verliehen!

Auch wenn sich dieses Rätsel vor allem an junge Leserinnen und Leser richtet, dürfen auch jung gebliebene Erwachsene mitmachen 😊

Einsendeschluss:

Der ausgefüllte Lösungsbogen muss bis zum 24.8.2024 um 3 ¼ Uhr (= 15:45 Uhr) im Siebengebirgsmuseum oder auf der Garden Party (letzteres nur am 24.08.2024) abgegeben werden.

Wer ihn mit der Post schicken will, hier die Adresse: Stadt Königswinter, Geschäftsbereich Kultur, Drachenfelsstr. 3, 53639 Königswinter – aber Achtung: Der Brief muss spätestens am 22.8.2024 abgestempelt werden!

Per E-Mail geht natürlich auch: ausgefüllten Quiz-Bogen einscannen und bis zum 23.08.2024 an kultur@koenigswinter.de schicken.

Teilnahmebedingungen

Mit der Teilnahme am Gewinnspiel „Once Upon A Time“ der Stadt Königswinter erkennen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer die folgenden Teilnahmebedingungen ausdrücklich an. Teilnahmeberechtigt sind Kinder, Jugendliche und Erwachsene. Teilnehmerinnen und Teilnehmer unter 18 Jahren benötigen die Unterschrift ihrer/s Erziehungsberechtigten. Ausgenommen von der Teilnahme sind Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Stadt Königswinter, deren Familienmitglieder und Haushaltsangehörige sowie Mitglieder des Vereins zur Förderung der Partnerschaft Königswinter-North East Lincolnshire e.V. und deren Angehörige. Die Stadt Königswinter behält sich vor, aus wichtigem Grund (z. B. bei Verstößen gegen diese Teilnahmebedingungen, unlauterem Handeln oder falschen Angaben) die Teilnahme von einzelnen Personen von vornherein abzulehnen.

Die Teilnahme am Gewinnspiel ist kostenlos.

Die Teilnahme am Gewinnspiel ist bis zum 24.08.2024 15.45 Uhr möglich (durch Abgabe auf der Garden Party im Park Bachem und im Siebengebirgsmuseum), 53639 Königswinter. Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von persönlichen personenbezogenen Daten notwendig, bei Teilnehmerinnen und Teilnehmern unter 18 Jahren auch Namen und Unterschrift einer/s Erziehungsberechtigten. Der/Die Teilnehmer/in versichert, dass die von ihr/ihm gemachten Angaben zur Person, insbesondere Vor-, Nachname und Adresse wahrheitsgemäß und richtig sind. Die Erfassung und Verarbeitung der personenbezogenen Daten dient ausschließlich zur Durchführung des Gewinnspiels und zur Ermittlung der Gewinner. Die personenbezogenen Daten der Teilnehmerinnen und Teilnehmer werden weder an Dritte weitergegeben noch diesen zur Nutzung überlassen. Teilnehmer können ihre Einwilligung hierzu jederzeit widerrufen. Der Widerruf ist per Anruf, Fax oder E-Mail an die Stadt zu richten. Nach Widerruf der Einwilligung werden die erhobenen und gespeicherten personenbezogenen Daten der Teilnehmer umgehend gelöscht. Nach Durchführung des Gewinnspiels werden die Daten der Teilnehmer bis auf den/die Gewinner gelöscht. Dessen/deren Daten werden nach Übergabe des Gewinns gelöscht.

Pro Person ist nur eine Teilnahme möglich. Die Ermittlung der Gewinner erfolgt am 24.08.2024. Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Die Aushändigung des Gewinns erfolgt an diesem Tag ausschließlich an den/die Teilnehmer/in, der/die gewonnen hat, oder an deren/dessen Erziehungsberechtigten. Sollte die Gewinnerin/der Gewinner am genannten Tag verhindert sein, muss er/sie spätestens bis 14 Tage nach der Gewinnverkündung unter Vorlage ihres/seines Personalausweises in der Kulturabteilung der Stadt Königswinter den Gewinn abholen. Andernfalls verfällt der Gewinn. Die Auszahlung eines Preises in bar oder ein Umtausch des Gewinns ist nicht möglich, der Gewinn ist nicht an Dritte übertragbar.

Die Veranstalterin behält sich vor, das Gewinnspiel jederzeit, auch ohne Einhaltung von Fristen und ohne vorherige Ankündigung und ohne Mitteilung von Gründen, ganz oder teilweise vorzeitig zu beenden oder seinen Verlauf abzuändern, wenn es aus technischen Gründen oder rechtlichen Gründen nicht möglich ist, eine ordnungsgemäße und planmäßige Durchführung des Gewinnspiels zu garantieren.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland.

Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Teilnahmebeginn unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmungen treten geeignete Regelungen, die dem Zweck der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmungen am nächsten kommen.

Stadt Königswinter, Geschäftsbereich Kultur, Drachenfelsstr. 3, 53639 Königswinter, Tel.: 02244/889 343, Fax: 02244/889 378, E-Mail: kultur@koenigswinter.de, Internet: www.koenigswinter.de